

**Konkurs dla Nauczycieli Innowatorów**  
**“Matura Kompetencji XXI-go wieku LifeSkills”**

**REGULAMIN**

**§ 1 Definicje**

Użyte w niniejszym regulaminie sformułowania mają następujące znaczenie:

1. **Organizator** – rozumie się przez to Fundację LifeSkills z siedzibą w Warszawie przy ul. Bagno 2/201 Warszawa, NIP 5252547309.
2. **Uczestnik** – osoba posiadająca uprawnienia pedagogiczne albo będąca w trakcie ich pozyskiwania, mająca doświadczenie w zakresie kształcenia licealnego (zwana dalej Nauczycielem), która wyraziła wolę udziału w Konkursie.
3. **Kompetencje XXI-go wieku LifeSkills:** rozwiązywanie problemów materialnych, rozwiązywanie problemów emocjonalnych, podejmowanie decyzji, współpraca i praca zespołowa, twórcza kreacja – zmiana teraźniejszości.
4. **Zgłoszenie** rozumie się przez to podjęcie decyzji o udziale w Konkursie, po wypełnieniu przygotowanego przez Organizatora Formularza Zgłoszenia.
5. **Zgłoszenie Konkursowe** to przesłanie Zestawu zadań i Teasera, w terminie nie później niż do 14 marca 2023 r.
6. **Teaser** – rozumie się przez to trzyminutowy materiał video, w którym Uczestnik przedstawi swoją wizję: edukacji kompetencyjnej; Matury Kompetencji XXI-go wieku LifeSkills; wskaże sposób pokonywania kluczowych barier edukacyjnych w tym zakresie.
7. **Zestaw zadań** - rozumie się przez to zestaw składający się od 10 do 15 zadań o dużej użyteczności życiowej, na podstawie których sensowne będzie certyfikowanie kompetencji XXI wieku z jednego lub kilku spośród przedmiotów: język polski, matematyka, biologia, chemia, informatyka, przedsiębiorczość.
8. **Komisja Konkursowa** – rozumie się przez to gremium utworzone w celu dokonania oceny merytorycznej nadesłanego Zestawu oraz Teasera. Komisja Konkursowa zostanie powołana przez Organizatora Konkursu i składać się będzie z minimum 3 osób.

9. **Regulamin** – rozumie się przez to niniejszy Regulamin Konkursu – Matura Kompetencji XXI wieku.
10. **Laureat** – Uczestnik wyłoniony przez Komisję Konkursową, który zajął jedno z trzech głównych miejsc, objętych gwarantowaną nagrodą finansową, opisanych w § 6 – Nagrody.
11. **Wyróżniony** – Uczestnik wyłoniony przez Komisję Konkursową, który nie jest Laureatem, jednak ze względu na wysoką wartość merytoryczną nadesłanego Zestawu Zadań i Teasera, kwalifikuje się do uzyskania Nagrody (§ 6).

## **§ 2 Postanowienia ogólne**

1. Konkurs realizowany jest w całości ze środków własnych Fundacji w ramach jej działalności statutowej. Udział w Konkursie jest dobrowolny i ma charakter nieodpłatny.
2. Udział w konkursie ma charakter indywidualny. Prace zespołowe nie będą uwzględniane w ocenie.
3. W Konkursie nie mogą wziąć udziału uczestnicy poprzednich konkursów realizowanych przez Fundację LifeSkills.
4. Zgłoszenie Konkursowe należy złożyć w terminie **nie później niż do 14 marca 2023 r.**
5. Uczestnik ma możliwość skorzystania z konsultacji (e-mail) w zakresie Kompetencji XXI wieku. Zapytania w tej kwestii mogą być zgłaszane do **20 lutego 2023.**
6. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu **31 marca 2023 r.**
7. Gala Laureatów odbędzie się dnia **15 kwietnia 2023 r.**

## **§ 3 Cel Konkursu**

1. Organizator pragnie niniejszym konkursem pozyskać, nagrodzić i promować zagadnienia użyteczne dla funkcjonowania edukacji w świecie przyszłości. Zagadnienia, z których zdawanie Matury z Kompetencji XXI-go wieku LifeSkills miałyby sens i życiową użyteczność dla uczniów.

Celem Konkursu jest uwspółcześnienie edukacji formalnej, w tym zwiększenie użyteczności podstawy programowej w kontekście zmieniających się wyzwań rynkowych, społecznych oraz gospodarczych. Innowacyjne – czyli prorynkowe i prospołeczne - zastosowanie podstawy programowej jest istotnym wyzwaniem i oczekiwaną składową konkursu, a w szczególności powiązanie proponowanych treści

programowych z Kompetencjami XXI-go wieku LifeSkills.

2. Zakres konkursu i podstawa programowa, obejmuje materiał liceum czteroletniego.

#### **§ 4 Informacje szczegółowe - Zgłoszenie Konkursowe**

1. Do Konkursu można zgłosić się, wypełniając Formularz Zgłoszenia znajdujący się na stronie [www.lifeskills.pl](http://www.lifeskills.pl) i dołączając Zestaw zadań oraz Teaser. Zgłoszenie należy wysłać drogą e-mailową.
2. **Autor Zestawu zadań** powinien podać w szczególności następujące informacje:
  - a) swoje imię i nazwisko;
  - b) przedmiot nauczania, którego dotyczą zaproponowane zadania;
  - c) wykaz Kompetencji XXI w., jakie uczeń ma osiągnąć podczas realizacji każdego zadania;
  - d) określenie czasu pracy dla ucznia przeznaczonego na realizację każdego zadania; z zastrzeżeniem, że sumaryczny czas na zadania nie powinien przekraczać 4 tygodni;
  - e) określenie sposobu w jaki będą odbierane zadania i kryteriów oceny pracy ucznia wymaganych podczas zaliczenia zadań;
  - f) ewentualnie uwagi metodyczne ważne dla zaliczenia zadania.
3. **Teaser – informacja o Nauczycielu**

Teaser w formie nagrania materiału video powinien zawierać w szczególności prezentację:

- a) 3-6 kluczowych pytań o właściwy sens i użyteczność Matury w nadchodzącej przyszłości, na bazie doświadczeń i osiągnięć Nauczyciela;
- b) autorskiej wizji edukacji kompetencyjnej, a w tym Matury Kompetencji XXI-go wieku LifeSkills, oraz wskazania co do 2-3 sposobów pokonywania istotnych barier edukacyjnych w tym zakresie.

Długość trwania Teasera nie powinna przekroczyć 3 minut.

4. **Powiązanie z Kompetencjami XXI w.**
  - a) Zadania winny odnosić się do jednej lub kilku Kompetencji wskazanych w § 1, pkt 3.
  - b) Nie jest wymagane odwołanie się do wszystkich Kompetencji w ramach jednego zadania, każde zadanie powinno odnosić się do minimum jednej Kompetencji.
  - c) Zalecamy, aby zadania odnosiły się do minimum 2 Kompetencji, nie jest natomiast wymagane, aby układać zadanie do każdej z 5 Kompetencji.

## 5. Zgłoszenie Konkursowe

- a) Zgłoszenia Konkursowe należy składać za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres:

konkurs2021@lifeskills.pl  
z tytułem: Konkurs Matura Kompetencji XXI wieku

- b) Zgłoszenia Konkursowe należy składać we własnym imieniu. Zgłoszenia Konkursowe złożone w imieniu osób trzecich nie będą rozpatrywane.
- c) Do Zgłoszenia Konkursowego należy załączyć:
- Zestaw zadań w formie pliku doc, docx, pdf, ppt, odt.
  - Teaser w formie mp4, avi, mpeg.
- d) Zgłoszenia Konkursowe nie mogą zawierać treści naruszających prawa autorskie, informacji reklamowych, a także treści niezgodnych z przepisami prawa powszechnie obowiązującego, obelżywych bądź w jakikolwiek sposób godzących w prawnie chronione dobra innych osób.

### § 5 Wylonienie Laureatów i Wyróżnionych

1. Oceny nadesłanych Zgłoszeń Konkursowych dokona Komisja Konkursowa.
2. Zgłoszenia Konkursowe zostaną ocenione przez Komisję Konkursową zgodnie z wymienionymi poniżej kryteriami:
  - a) innowacyjne, prorynkowe i prospołeczne wdrażanie podstawy programowej proponując nowatorskie formy przygotowania do Matury Kompetencji XXI-go wieku LifeSkills;
  - b) zgodność z Kompetencjami XXI w.;
  - c) dobór zadań użytecznych dla życia ucznia w świecie przyszłości;
  - d) poprawność merytoryczna treści zadań oraz Teasera względem założeń Regulaminu.
3. Fundacja zastrzega sobie prawo wyeliminowania, na każdym etapie, z Konkursu, zgłoszenia Uczestnika, co do którego stwierdzono podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich, naruszenie lub próbę obejścia postanowień niniejszego Regulaminu.
4. O wynikach Konkursu Uczestnicy zostaną poinformowani bezpośrednio.
5. Wyniki Konkursu będą również podane na stronie internetowej Fundacji LifeSkills.

6. Rozstrzygnięcie Komisji Konkursowej o przyznaniu nagród i wskazaniu Laureatów i Wyróżnionych jest ostateczne i nie przysługuje od niego odwołanie.

## § 6 Nagrody

1. Laureaci oraz Wyróżnieni wybrani przez Komisję Konkursową, otrzymają nagrody w formie pieniężnej, o których mowa poniżej.
2. Fundacja LifeSkills ufunduje do 12 nagród – **3 nagrody główne** dla Laureatów:
  - 10 000,00 zł - dla Uczestnika, który zajął I miejsce w Konkursie,
  - 6 000,00 zł - dla Uczestnika, który zajął II miejsce w Konkursie,
  - 4 000,00 zł - dla Uczestnika, który zajął III miejsce w Konkursie,oraz **9 nagród** dla Wyróżnionych po 2 000,00 zł.
3. W przypadku niespełnienia wymogów formalnych lub merytorycznych przez zgłoszonych Uczestników Fundacja zastrzega sobie prawo do niewyłonienia Laureatów lub Wyróżnionych, albo wyłonienia mniejszych liczb niż wyżej podane.
4. Trzy główne nagrody będą przyznane za Zestaw zadań z trzech różnych przedmiotów.
5. Fundacja LifeSkills zastrzega sobie prawo do złożenia oferty współpracy, skierowanej do wybranych Uczestników Konkursu, po jego zakończeniu.
6. Termin oraz sposób odbioru nagród, zostaną ustalone indywidualnie z nagrodzonymi Uczestnikami.
7. Laureatom nie przysługuje prawo do wymiany nagrody, prawo przeniesienia prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie, ani prawo do zgłoszenia zmiany warunków odbioru nagrody.
8. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imion i nazwisk wszystkich Laureatów i Wyróżnionych Konkursu, a także umieszczenia ich na stronie internetowej Fundacji LifeSkills oraz podmiotów z nią związanych.

## § 7 Prawa własności intelektualnej

1. Laureat i Wyróżniony składając Zgłoszenie Konkursowe udziela Fundacji nieodwołalnej, nieodpłatnej, licencji na korzystanie z Zestawu zadań i Teasera, w tym również w działaniach marketingowych i reklamowych Fundacji, wraz z prawem do udzielenia sublicencji oraz wykonywania praw zależnych do Zestawu zadań i Teasera, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następujących polach eksploatacji:

- a) utrwalenie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym utrwalenie (analogowe i cyfrowe) na nośnikach audiowizualnych, w szczególności na nośnikach video, taśmie światłoczułej, magnetycznej, dyskach komputerowych i innych nośnikach zapisu cyfrowego, w sieci multimedialnej (w tym Internet);
  - b) wyświetlanie, publiczne odtwarzanie, rozpowszechnianie i publikowanie Zestawu zadań i Teasera, w tym nadawanie w całości lub we fragmentach dowolnie wybranych przez Fundację - za pomocą wizji albo fonii przewodowej i bezprzewodowej przez stację naziemną i nadawanie kablowe, oraz za pośrednictwem satelity;
  - c) wprowadzenie do pamięci komputera i sieci multimedialnej w tym Internecie w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów;
  - d) wykorzystanie w utworach multimedialnych i na stronach internetowych Fundacji oraz wprowadzenie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;
  - e) publiczne i niepubliczne udostępnianie Zestawu zadań i Teasera w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w szczególności jako SMS, MMS, WAP, w Internecie, telewizji interaktywnej, wideo na żądanie, audio na żądanie, w sieci Wi-Fi;
  - f) w zakresie zezwolenia na wykonanie zależnych praw autorskich do modyfikacji Zestawu zadań i Teasera - dokonywanie przez Fundację wszelkich modyfikacji Zestawu zadań oraz Teasera i wykorzystywanie w dowolny sposób tak utworzonych modyfikacji oraz zezwolenie na dokonywanie wszelkich modyfikacji Zestawu zadań i Teasera przez osoby trzecie i wykorzystywanie w dowolny sposób tak utworzonych modyfikacji.
2. Odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich, w związku z Zestawem zadań i Teaserem ponosi wyłącznie Uczestnik zgłaszający Zestaw zadań i Teaser. Zgłoszenie przez Uczestnika jest równoznaczne ze złożeniem oświadczenia, że Uczestnik gwarantuje, iż jest autorem Zestawu zadań i Teasera oraz przysługują mu wyłączne prawa autorskie do Zestawu zadań i Teasera, w tym osobiste oraz majątkowe prawa autorskie do Zestawu zadań i Teasera. Uczestnik zobowiązuje się do zwolnienia Organizatora z odpowiedzialności wobec każdej osoby trzeciej, która skieruje przeciwko Organizatorowi jakiegokolwiek roszczenia związane z Zestawem zadań i Teaserem zgłoszonym przez Uczestnika. Uczestnik zobowiązuje się do niewykonywania przysługujących mu osobistych praw autorskich do zgłoszonego przez niego Zestawu zadań i Teasera w sposób ograniczający Organizatora lub osoby trzecie, na rzecz których Organizator udzielił licencji do Zestawu zadań i Teasera.

## **§ 8 Przetwarzanie danych osobowych**

1. Organizator Konkursu Matura Kompetencji XXI wieku LifeSkills informuje, że:

- a) administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Fundacja LifeSkills z siedzibą w Warszawie przy ul. Bagno 2 lokal 201, 00-112 Warszawa, NIP 5252547309.
- b) dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a oraz b RODO. Dane osobowe Uczestników mogą być również przetwarzane w celu informowania w mediach i publikacjach o działalności Fundacji, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. A RODO;
- c) w przypadku ewentualnych sporów, dane osobowe Uczestników mogą być również przetwarzane w celu dochodzenia roszczeń bądź obrony praw Fundacji - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, co stanowi tzw. prawnie uzasadniony interes;
- d) odbiorcą danych osobowych Uczestników będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, upoważnieni pracownicy/współpracownicy Fundacji oraz dostawcy usług technicznych i organizacyjnych;
- e) dane osobowe będą przechowywane do zakończenia przez Fundację wszelkich czynności związanych z Konkursem;
- f) dane przetwarzane w celu dochodzenia roszczeń (np. w postępowaniach sądowych) będą przechowywane przez okres przedawnienia roszczeń, wynikający z przepisów Kodeksu cywilnego;
- g) Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
- h) Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, że przetwarzanie przez Fundację danych osobowych dotyczących Uczestników narusza przepisy RODO;
- i) podanie danych osobowych jest dobrowolne;
- j) wobec Uczestnika nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje (decyzje bez udziału człowieka), w tym dane Uczestnika nie będą podlegały profilowaniu;
- k) usunięcie lub żądanie usunięcia danych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie. Uczestnik przyjmuje do wiadomości oraz akceptuje, iż usunięcie lub żądanie usunięcia danych osobowych uniemożliwi mu udział w Konkursie;
- l) przystępując do Konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na komunikowanie się, w sprawach Konkursu, wykorzystując adres poczty elektronicznej lub numer telefonu Fundacji i Liceum LifeSkills podany przy Rejestracji.

## **§ 9 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Konkursu dla Nauczycieli dostępny jest na stronie internetowej Fundacji

LifeSkills: [www.lifeskills.pl/konkurs-matura-kompetencji-xxi-wieku/](http://www.lifeskills.pl/konkurs-matura-kompetencji-xxi-wieku/)

2. Fundacja zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu – jednak nie później niż do 01 lutego 2023 r. Regulamin w zmienionym brzmieniu obowiązuje od chwili jego publikacji na stronie internetowej Fundacji.
3. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w tym Kodeksu Cywilnego.
5. Ewentualne spory mogące wyniknąć w związku z przebiegiem Konkursu, rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy ze względu na siedzibę Fundacji.
6. Regulamin wchodzi w życie w dniu jego ogłoszenia na stronie internetowej Fundacji.